

ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Принимаются макеты, созданные на платформах PC либо MAC. Макеты можно передать по электронной почте, через файл-обменники или на следующих носителях: CD, DVD, USB-Flash накопителях.

Если Ваш макет когда-либо печатался, следует предоставить образцы.

Макеты должны быть изготовлены в следующих версиях программ: Adobe Illustrator CC или ниже (расширение – ai, eps); CorelDRAW X6 или ниже (расширение – cdr). Если в макетах используются растровые изображения, они должны быть переданы в Adobe Photoshop CS6 или ниже (расширение – tif, psd).

Предоставление макетов в форматах, не названных выше, оговаривается специально.

Макеты, выполненные в программах Word, Excel и им подобных - не принимаются.

А также, имеющие разрешение jpg, bmp, wmf и т. п. – не являются полноценными макетами и будут рассматриваться как эскизы.

ВЕКТОРНЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Все логотипы, торговые и специальные знаки принимаются только в векторном виде.

Цветовая модель всех векторных элементов (заливок и контуров) должна быть CMYK или PANTONE.

Интенсивность каждой из красок в заливках (градиентных или обычных) не должна быть ниже 2 %.

При использовании в макете специальных цветов системы PANTONE, надлежащие элементы должны быть покрашены в эти цвета, а номера их должны быть указаны в легенде по каталогу **PANTONE Solid Coated**. Толщина линий (кривых) по одному цвету должна быть не менее **0,15 мм** (0.425 пункта); по двум цветам и более — не менее **0,3 мм** (0.85 пункта); на выворотку — не менее **0,26 мм** (0.737 пункта).

Не допускается более 1000 узлов на одной линии (кривой).

Мелкие элементы не следует окрашивать в сложный темный цвет или же пускать вывороткой по двум и более цветам.

Дополнительные красочные слои (кроющий белый или выборочный лак) необходимо сохранять на отдельном слое.

Важно:

на макеты должны быть нанесены габаритные размеры и размеры фотометки. В случае необходимости должна быть предоставлена схема упаковки, с указанием размеров обратной, лицевой и боковых сторон этикетки, а также поля под спайку (склейку). Любая важная

информация должна находиться не менее 2 мм от края порезки макета и не менее 5 мм от зоны спайки (склейки).

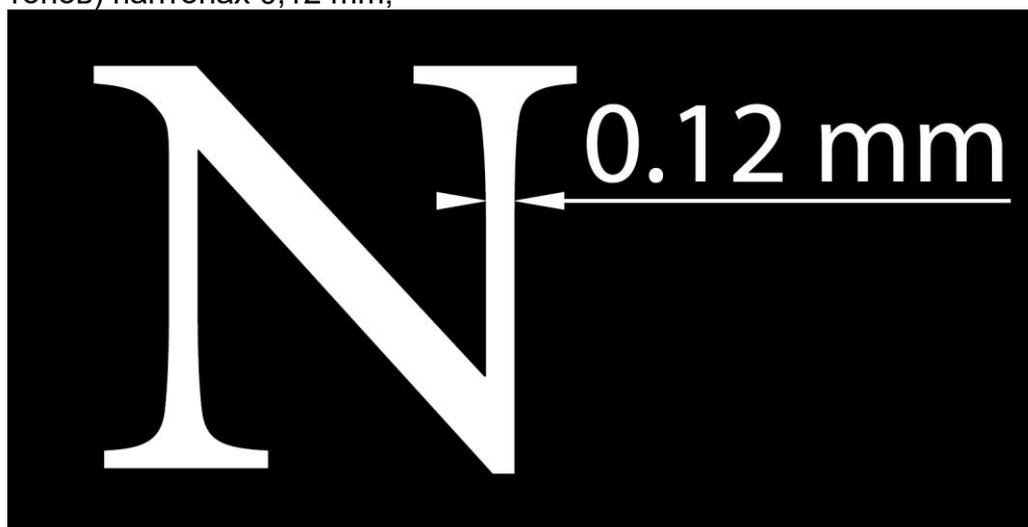
ТЕКСТ И ШРИФТЫ

Тексты в макете должны быть переданы в скривленном виде и в редактируемом текстовом, желательно двумя отдельными файлами, либо разнесены в разные слои.

Размер **букв текстовой информации** должен быть не менее:
– **5 pt (1,8 mm)**, выворотка для темных плашечных пантонов 0,24 мм;



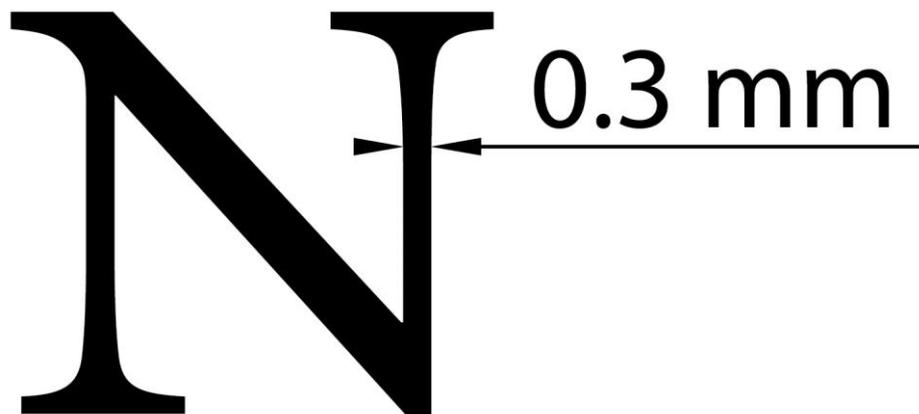
– **4 pt (1,4 mm)**, выворотка в триадных цветах и светлых (пастельных тонов) пантонах 0,12 мм;



– **4 pt (1,4 mm)**, прямой текст;
– **5 pt (1,8 mm)**, при печати текста металлизированными красками или белой краской.

Важно:

Мелкие тексты должны быть выполнены в одной краске! Тексты в две и более красок должны иметь толщину линии минимум 0,3 мм.



РАСТРОВЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Растровые изображения должны быть в обязательном порядке приложены к макету.

Формат растровых изображений — TIF (без компрессии) либо PSD. Разрешение в изображения не менее 300 dpi, в слоях (если таковые были в процессе разработки макета), цветовая модель – CMYK (возможно использование каналов Spot Channel, окрашенных в цвета PANTONE, а номера их должны быть указаны в легенде по каталогу **PANTONE Solid Coated**).

Плотность заливок каждой из красок, применяемых в макете, должна быть не ниже 2 %, иначе появится "обрыв" растра.